1. Android

1文件管理

1.路径必须是反斜杠：/ （windows不区分）

2.StreamingAssets

1.必须用UnityWebRequest加载

2.字节流直接写入文件.zip

3.android文件

相对路径：c#Directory，File等文件操作类不起作用

1.streamingAssets相对路径

2.persistentDataPath:绝对路径

2.android常用命令行

1.资源传输

adb push  E:\Unity2019Project\AR\_Textbook\FBX\推土机控制.zip  storage/emulated/0/Android/data/com.GTAFE.ModelViewer/files/wjj.zip

2．安装apk

adb install -r -g  E:\Unity2019Project\AR\_Textbook\MobileTest\_2019\FBXTest.apk

1. IOS开发

网络加载：使用UnityWebRequest

1. 路径加上前缀：

“file://”